

## Γ' Γυμνασίου

### Ασκήσεις για το σπίτι - Επικοινωνία με τον χρήστη

**Όνοματεπώνυμο:**

#### Ασκήσεις για το σπίτι

##### Άσκηση 1

Γράψτε κατάλληλες εντολές που να ανακοινώνουν τα εξής :

1. Το μάθημα της Πληροφορικής διδάσκεται μία ώρα την εβδομάδα
2. Η οθόνη είναι μονάδα εξόδου

##### Άσκηση 2

Γράψτε κατάλληλες εντολές που να κάνουν τις εξής ερωτήσεις :

1. Δώσε μου έναν αριθμό του οποίου θέλεις να υπολογίσεις την τετραγωνική του ρίζα.
2. Δώσε μου έναν αριθμό του οποίου θέλεις να υπολογίσεις την ύψωση του στην τρίτη.

##### Άσκηση 3

Γράψτε κατάλληλες εντολές που να ανακοινώνουν τις απαντήσεις στα ερωτήματα της 2<sup>ης</sup> άσκησης :

1. Η τετραγωνική ρίζα του 25 είναι 5( όπου 25 είναι ο αριθμός που έδωσε ο χρήστης και 5 είναι η τετραγωνική ρίζα αυτού του αριθμού).
2. Ο 3 υψωμένος στην τρίτη μας δίνει 27( όπου 3 είναι ο αριθμός που έδωσε ο χρήστης και 27 είναι το αποτέλεσμα της ύψωσης του αριθμού 3 στο τετράγωνο ).

##### Άσκηση 4

Γράψτε κατάλληλες εντολές που να κάνουν τα εξής :

1. Να ρωτάνε τον χρήστη αν ο εκτυπωτής είναι μονάδα εισόδου ή εξόδου.
2. Να ενημερώνουν τον χρήστη για την απάντηση του. Έτσι αν ο χρήστης απάντησε «μονάδα εξόδου» να ανακοινώνεται στον χρήστη :Η απάντηση σου είναι Μονάδα Εξόδου



## Άσκηση 5

Να δημιουργήσετε μια σειρά εντολών με τις οποίες θα γίνεται μια συνομιλία με τον Η/Υ. Ο Η/Υ θα σας **εμφανίζει μία ανακοίνωση** όπου θα σας χαιρετάει. Στη συνέχεια θα κάνει μια **ερώτηση** σχετικά με το ποιός είναι ο κωδικός σας και **θα διαβάζει την απάντησή σας**. Θα ελέγχει αν ο κωδικός είναι ίσος με 1234 και θα **εμφανίζει ένα μήνυμα** με το αποτέλεσμα του ελέγχου. Ύστερα θα **ρωτάει** σε ποιά Ήπειρο ανήκει η Ελλάδα, θα **διαβάζει την απάντησή σας** και θα **εμφανίζει μια ανακοίνωση** με το αποτέλεσμα του ελέγχου.

## Άσκηση 6

Δημιουργήστε ένα κουίζ ερωτήσεων απαντήσεων με τις εντολές **Ανακοίνωση και Ερώτηση** στη logo στο περιβάλλον MicroWorldsPro όπου κάθε φορά θα κάνετε τις εξής ερωτήσεις και στη συνέχεια θα εμφανίζεται μήνυμα με τον έλεγχο της απάντησης ή τον υπολογισμό αυτής

**α)Ερώτηση 1 :** πότε γεννήθηκες; (εισάγεται μόνο το έτος π.χ 1985)

Το μήνυμα θα υπολογίζει την σημερινή ηλικία

**β)Ερώτηση 2 :** πόσους νομούς έχει η Κρήτη; (δώστε ένα αριθμό)

Το μήνυμα θα ελέγχει αν η απάντηση του χρήστη είναι σωστή

**γ)Ερώτηση 3 :** Ένα από τα χαρακτηριστικά της γλώσσας προγραμματισμού είναι το αλφάβητο. Γράψε Σ για σωστό ή Λ για Λάθος.

Το μήνυμα θα ελέγχει αν η απάντηση του χρήστη είναι σωστή.

**δ) Ερώτηση 4 :** Ποιά είναι η τετραγωνική ρίζα του 1591

Το μήνυμα θα εμφανίζει αν η απάντηση του χρήστη είναι σωστή.

